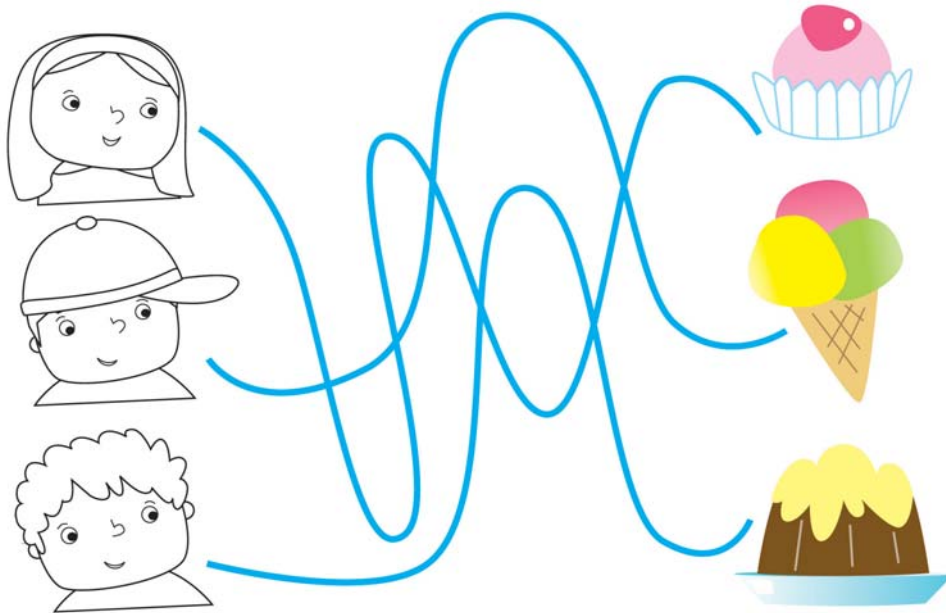


## I PERCORSI

- 1 TRACCIA IL PERCORSO CHE IL CANE PABLO DEVE PERCORRERE PER TORNARE ALLA SUA CUCCIA.

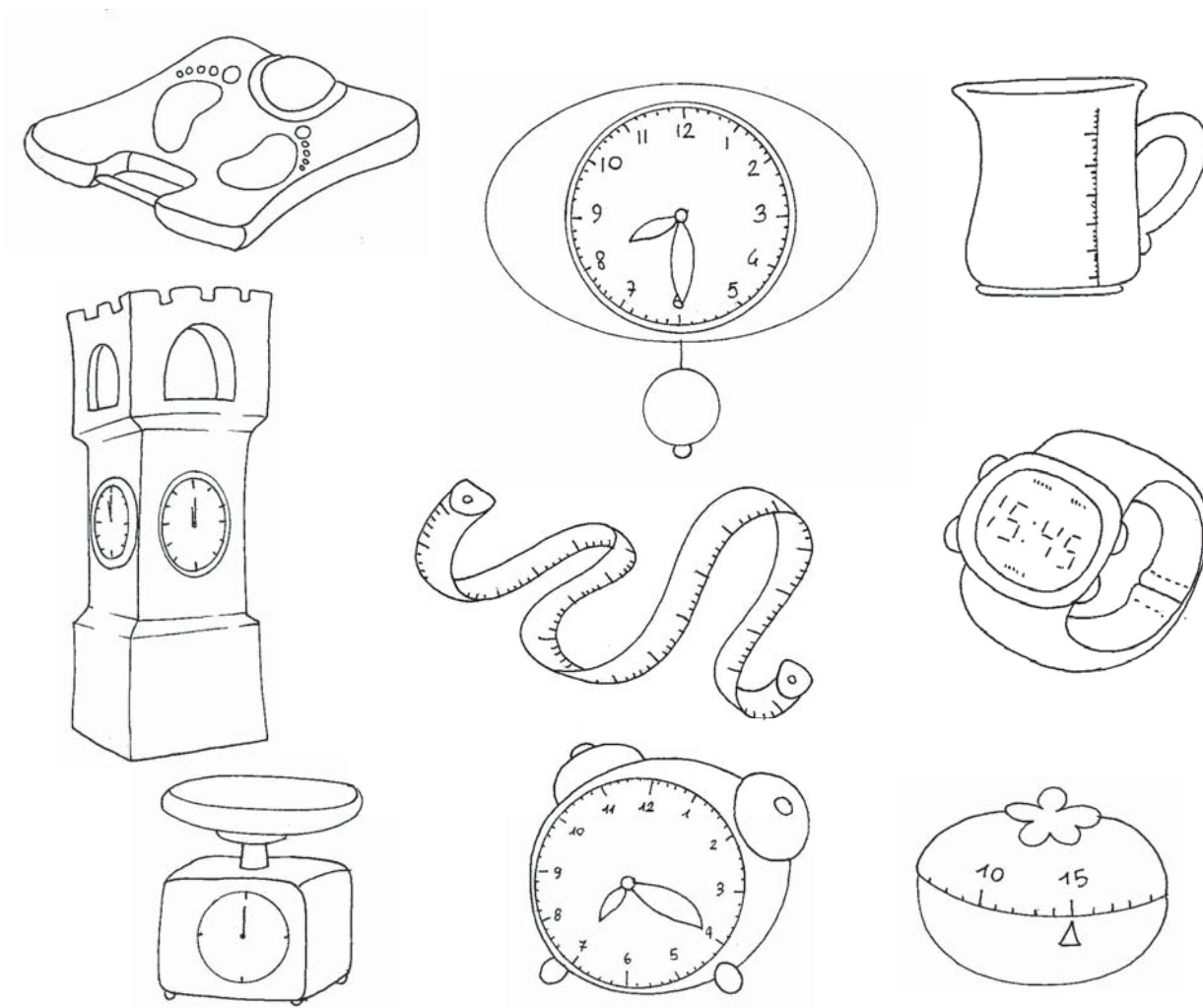


- 2 COLORA SOLO IL BAMBINO CHE MANGIA IL GELATO.



## MISURARE LA DURATA

**1** COLORA SOLO GLI OGGETTI CHE SERVONO PER MISURARE IL TEMPO.



**2** COMPLETA L'OROLOGIO CON I NUMERI E LE LANCETTE.

