

Divisioni in riga

1 Esegui le **divisioni** in riga e completa, come nell'esempio.

- $12 : 4 \longrightarrow 3$ (resto 0) perché $12 = 3 \times 4 + 0$
 $30 : 6 \longrightarrow \dots$ (resto \dots) perché $30 = \dots \times \dots + \dots$
 $42 : 7 \longrightarrow \dots$ (resto \dots) perché $42 = \dots \times \dots + \dots$
 $48 : 8 \longrightarrow \dots$ (resto \dots) perché $48 = \dots \times \dots + \dots$
 $24 : 7 \longrightarrow \dots$ (resto \dots) perché $24 = \dots \times \dots + \dots$
 $36 : 9 \longrightarrow \dots$ (resto \dots) perché $36 = \dots \times \dots + \dots$
 $25 : 4 \longrightarrow \dots$ (resto \dots) perché $25 = \dots \times \dots + \dots$

2 Ora completa le tabelle seguendo il comando dato dalla freccia.

$: 4$	8	20	4	28	32	16	12	24	40	36

$: 6$	24	30	42	6	54	36	18	60	48	12

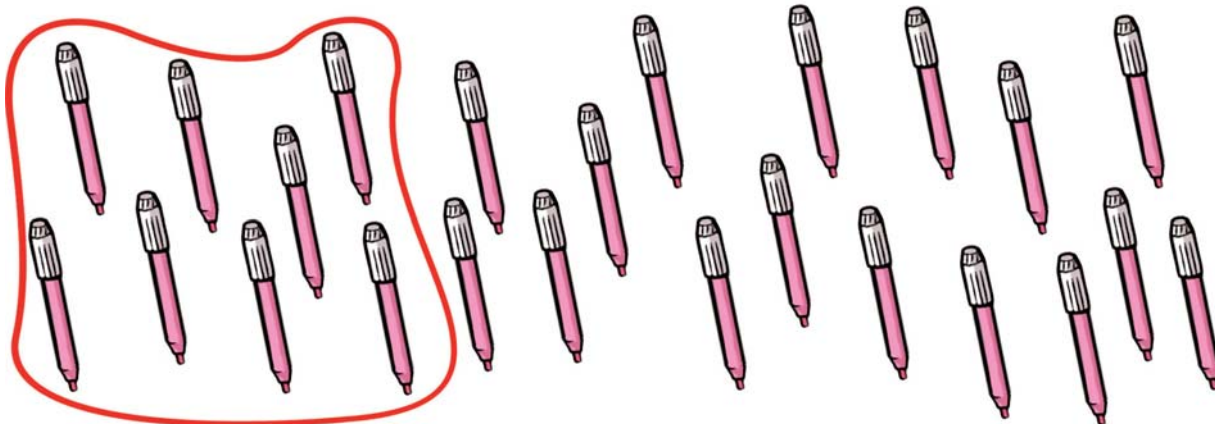
$: 5$	15	45	30	10	5	40	25	50	20	35

$: 8$	16	32	48	56	40	8	72	24	80	64

Raggruppa e distribuisci

1 Leggi, raggruppa e completa l'operazione.

- Carlo ha 24 pennarelli che vuole dividere in parti uguali in alcuni barattoli. Vuole mettere 8 pennarelli in ogni barattolo. Quanti barattoli gli serviranno?



- Per calcolare il numero dei barattoli devi eseguire l'operazione di **divisione**:

$$24 : 8 = \dots\dots \quad (\text{resto } 0)$$

2 Leggi, distribuisci con le frecce e scrivi l'operazione.

- Simone ha 18 videogiochi che vuole dividere in parti uguali in 2 scatole. Quanti videogiochi metterà in ogni scatola?



- Per calcolare il numero di videogiochi in ogni scatola, devi eseguire l'operazione di **divisione**:

$$18 : 2 = \dots\dots \quad (\text{resto } 0)$$

Certo, possibile, impossibile

1 Indica se l'evento è certo, possibile, impossibile, come nell'esempio.

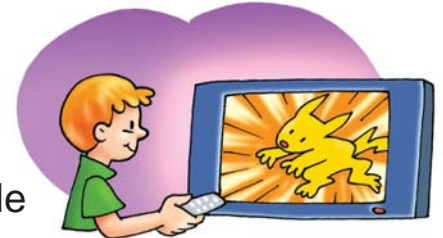
- Fra poco ploverà.

- è certo
- è possibile
- è impossibile



- Stasera guarderò la televisione.

- è certo
- è possibile
- è impossibile



- Io frequento la classe seconda.

- è certo
- è possibile
- è impossibile



- Il gatto ha 3 zampe.

- è certo
- è possibile
- è impossibile



2 Osserva le carte che Abdul può pescare dal sacchetto e indica se l'evento è **certo, possibile, impossibile**.

- Una carta con un numero di due cifre
- Una carta con il numero 0
- Una carta con numero pari
- Una carta con numero maggiore di 6 e minore di 8
- Una carta con numero minore di 6
- Una carta con numero pari, minore di 6
- Una carta con numero minore di 7
- Una carta con numero pari, minore di 2



Si mescola?

- 1 Se metti della sabbia nel tuo secchiello pieno d'acqua e la mescoli bene, dopo un po' potrai vedere che la sabbia si è depositata sul fondo.

Procedimento

Ora prova a mescolare, in fasi successive, l'acqua con: zucchero, caffè macinato, detersivo, olio, farina bianca, sale.



Occorrente

- acqua
- zucchero
- caffè macinato
- detersivo
- olio
- farina bianca
- sale

- Che cosa succede? Completa la tabella, segnando una **X** nella casella giusta.

Materiale	Si scioglie	Va sul fondo	Galleggia
zucchero			
caffè macinato			
detersivo			
olio			
farina bianca			
sale			

CURIOSITÀ

- **Acqua** e **olio** non si mescolano: le penne degli uccelli sono "impermeabili" (non si lasciano attraversare dall'acqua) proprio perché sono coperte da una sostanza oleosa prodotta da ghiandole speciali.

